



11317-10-B

PRAKTYKA ZAWODOWA

ECTS: 5

PROFESSIONAL PRACTICE

TREŚCI WYKŁADÓW

brak

TREŚCI ĆWICZEŃ

brak

CEL KSZTAŁCENIA

Celem praktyk jest zdobycie umiejętności praktycznych z wykorzystaniem wiedzy zdobytej podczas studiów na 1 i 2 roku kierunku informatyka

OPIS EFEKTÓW KSZTAŁCENIA PRZEDMIOTU W ODNIESIENIU DO OBSZAROWYCH I KIERUNKOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Symbole efektów obszarowych K_W01, K_W04, K_W06, K_W07, K_W08, K_W15, K_W19, K_W21, K_W22, K_W24, K_W27, K_W28, K_U01, K_U02, K_U03, K_U05, K_U06, K_U07, K_U11, K_U14, K_U25, K_U26, K_K01, K_K04, K_K05

Symbole efektów kierunkowych T1A_W01, T1A_W02, T1A_W03, T1A_W04, T1A_W06, T1A_W07, T1A_U01, T1A_U02, T1A_U03, T1A_U05, T1A_U06, T1A_U07, T1A_U08, T1A_U09, T1A_U12, T1A_U15, T1A_U16, T1A_K01, T1A_K03, T1A_K04, T1A_K06

EFEKTY KSZTAŁCENIA

Wiedza

W01 - Student zna zasady panujące w firmie, rozumie i wie jak rozwiązać stawiane zadania (K_W01, K_W04, K_W06, K_W07, K_W08, K_W15, K_W19, K_W21, K_W22, K_W24, K_W27, K_W28)

Umiejętności

U01 - Student potrafi rozwiązać zadania stawiane w firmie (K_U01, K_U02, K_U03, K_U05, K_U06, K_U07, K_U11, K_U14, K_U25, K_U26)

Kompetencje społeczne

K01 - student potrafi myśleć w sposób przedsiębiorczy i działać w grupie (K_K01, K_K04, K_K05)

LITERATURA PODSTAWOWA

Przedmiot/moduł:

PRAKTYKA ZAWODOWA

Obszar kształcenia: nauki techniczne

Status przedmiotu: Obligatoryjny

Grupa przedmiotów: B-przedmiot kierunkowy

Kod ECTS: 11317-10-B

Kierunek studiów: Informatyka

Specjalność: Wszystkie specjalności

Profil kształcenia: Ogólnoakademicki

Forma studiów: Stacjonarne

Poziom studiów/Forma kształcenia: Studia pierwszego stopnia

Rok/semestr: II/4

Rodzaje zajęć: praktyka w firmie

Liczba godzin w semestrze/tygodniu:

Formy i metody dydaktyczne

wykłady: brak

ćwiczenia: brak

Forma i warunki zaliczenia: Zaliczenie/Odbycie praktyki zawodowej w firmie w wymiarze 160 godzin (W01, U01, K01)

Liczba punktów ECTS: 5

Język wykładowy: polski

Przedmioty wprowadzające: wszystkie informatyczne przedmioty z 1 i 2 roku

Wymagania wstępne: podstawowe umiejętności informatyczne zdobyte na 1 i 2 roku

Nazwa jednostki organizacyjnej realizującej przedmiot:

Katedra Metod Matematycznych Informatyki

adres: ul. Słoneczna 54, 10-710 Olsztyn

tel. 523 34 14

Osoba odpowiedzialna za realizację przedmiotu:

dr Paweł Drozda

e-mail: pdrozda@matman.uwm.edu.pl

Szczegółowy opis przyznanej punktacji ECTS - część B

PRAKTYKA ZAWODOWA

ECTS: 5

PROFESSIONAL PRACTICE

Na przyznaną liczbę punktów ECTS składają się :

1. Godziny kontaktowe z nauczycielem akademickim:	0,0 godz.
2. Samodzielna praca studenta:	
- udział w praktykach w firmie	160,0 godz.
<hr/>	
godziny kontaktowe + samodzielna praca studenta OGÓŁEM:	160,0 godz.

1 punkt ECTS = 31,00 godz. pracy przeciętnego studenta,
liczba punktów ECTS = 160,00 godz.: 31,00 godz./ECTS = **5,16 ECTS**

w zaokrągleniu: **5 ECTS**

- w tym liczba punktów ECTS za godziny kontaktowe z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego - **0,00** punktów ECTS,
- w tym liczba punktów ECTS za godziny realizowane w formie samodzielnej pracy studenta - **5,00** punktów ECTS.